

УТВЕРЖДАЮ
Председатель профсоюзной организации
ННГУ им.Н.И.Лобачевского (студентов)

Чуманкина Е.А.
«____» 2015 г.

СОГЛАСОВАНО
Председатель Организационного комитета
турнира

Щелыванов А.Е.
«____» 2015 г.

Положение

о проведении Общероссийского межвузовского первенства по флаингу диску «Летящий SpiNN-2015»

1. Цели и задачи

- популяризация флаинга диска (алтимат фризби) среди студентов;
- пропаганда здорового образа жизни, привлечение студентов к регулярным занятиям физической культуры и спортом;
- повышение спортивного мастерства участников соревнований;
- выявление сильнейшей вузовской команды в зале в формате соревнований 5 на 5.

2. Время и место проведения

- Соревнования проводятся с 7 февраля по 8 февраля 2015 года в Нижнем Новгороде, в спортивном зале 6-того корпуса НГТУ (Казанская ул., 12) и в спортивном комплексе ННГУ (проспект Гагарина, 25В)
- Начало соревнования 7 февраля (8.30)
- Окончание соревнования 8 февраля (18.30)

3. Руководство проведением

- Для проведения и организации Первенства формируется организационный комитет (далее - ОКТ);
- ОКТ формируется из представителей профсоюзной организации студентов ННГУ;
- Председателем оргкомитета Первенства является Щелыванов Алексей Евгеньевич;
- Председателем профсоюзной организации ННГУ им.Н.И.Лобачевского (студентов) является Чуманкина Е.А.;
- Председатель ОКТ согласовывает положение и смету;

- Председатель профсоюзной организации ННГУ им.Н.И.Лобачевского (студентов) утверждает положение и смету;
- ОКТ формирует состав рабочей группы по подготовке соревнования, распределяет обязанности между членами оргкомитета, осуществляет иную деятельность, способствующую проведению соревнований;
- Ответственность за подготовку мест соревнований, медико-санитарное обслуживание возлагается на ОКТ соревнований.

4. Награждение

Победители и призёры соревнования награждаются памятными призами и медалями соответствующих степеней. Дополнительно вручаются награды и медали в номинации «Дух Игры» (честная и справедливая игра). Каждый вуз награждается грамотой участия

5. Страхование участников

Участие в турнире осуществляется только при наличии медицинского страхового полиса. Участники, не имеющие полиса, к соревнованиям не допускаются.

6. Расходы

- Расходы по аренде спортзалов, питанию участников, награждению победителей, организационные расходы определяются Оргкомитетом и распределяются по согласованию сторон;
- Финансирование Первенства осуществляется в соответствии с утвержденной сметой.
Финансирование мероприятий осуществляется за счет привлечения бюджетных и внебюджетных средств;
- Стартовый взнос (депозит) соревнований составляет 3000 (три тысячи) рублей.
Нужен для подтверждения участия команды в турнире;
- Полный взнос соревнований составляет 4500 (четыре тысячи пятьсот рублей) рублей.

7. Заявки

Заявки для участия присылайте на электронный адрес avasilyev52@gmail.com. В заявке укажите: название вуза, город, ФИО координатора, эл.почту (и адрес в вконтакте, если

есть). Представитель организационного комитета по работе с командами – Васильев Алексей Никитич (+79038462870).

Предварительные участники

Открытый дивизион:

1. РАНХиГС (Москва)
 2. МГТУ-1 (МГТУ им. Н.Э.Баумана, Москва)
 3. МГТУ-2 (МГТУ им. Н.Э.Баумана, Москва)
 4. МГТУ-3 (МГТУ им. Н.Э.Баумана, Москва)
 5. Сборная ВлГУ (Владимир)
 6. НГТУ им. Алексеева (Н.Новгород)
 7. НИУ ВШЭ-1(НИУ ВШЭ, Москва)
 8. НИУ ВШЭ-2 (НИУ ВШЭ, Москва)
 9. ГУ "Дубна" (Дубна)
 10. ННГУ им.Лобачевского (Н.Новгород)
 11. "Политех" (СПбПУ, Санкт-Петербург)
 12. Сборная школьников (Н.Новгород)
 12. СПбГУКИ (Санкт-Петербург)
 14. ВоГУ (Вологда)
 15. МПГУ (Москва)
 16. Первый МГМУ им И.М. Сеченова (Москва)
-

Женский Дивизион:

1. ВлГУ (Владимир)
2. МГТУ им. Н.Э.Баумана (Москва)
3. НИУ ВШЭ (Москва)
4. "Политех" (СПбПУ, Санкт-Петербург)
5. СПбГУКИ (Санкт-Петербург)
6. РГГУ (Москва)

8. Регламент соревнований и участники

Принятые обозначение (ОД – Открытый дивизион, ЖД – женский дивизион, ОКТ – организационный комитет).

1. Правила соревнований:

Турнир проводится по правилам, утвержденным Всемирной Федерацией Летающих Дисков (WFDF), если иное не предусмотрено регламентом турнира.

2. Регламент игр:

- перерыв между играми 5 мин; при задержке игр — начало по завершению предыдущей игры; при готовности команд и стаффов — досрочное начало.
- победный счет 15 очков при продолжительности игры в 40 минут
- победный счет 13 очков при продолжительности игры в 30 минут
- победный счет 11 очков при продолжительности игры в 25 минут.
- действует правило пага-кап: по окончании времени матча происходит доигрывание текущего очка. Если после этого разрыв в счете составляет 3 и более очков – матч заканчивается. Иначе — доигрывание до +1 к большему счету.
- у каждой команды есть один тайм-аут продолжительностью 1 минута, игровое время не останавливается. После окончания игрового времени тайм-аут брать нельзя.

Игра за 3 место в ОД и ЖД:

- продолжительность игры 30 минут. У каждой команды есть один тайм-аут продолжительностью 1 минута, игровое время не останавливается. После окончания игрового времени тайм-аут брать нельзя. Хафтайма нет. Правило пага-кап не действует.

Игра за 1 место в ОД и ЖД (финалы):

- продолжительность игры 40 минут, после 20 минут или набора одной из команд 8 очков хафтайм 2 минуты. У каждой команды есть по одному таймауту продолжительностью 1 минута в каждой половине матча, игровое время не останавливается. После окончания игрового времени тайм-аут брать нельзя. Правило пага-кап не действует.

2. Допуск игроков к турниру «Летящий SpiNN-2015»:

- к турниру допускаются студенты, аспиранты, магистранты, сотрудники одного вуза
- в «Открытом» дивизионе допускаются к участию школьники* (формальная принадлежность к вузу – абитуриенты вуза). Учащиеся колледжей приравниваются к школьникам
- в «Женском» дивизионе допускаются к участию студентки, аспирантки, сотрудницы, учащиеся Колледжей*, ССУЗов* и школьницы*

*** без ограничений по количеству**

- школьные команды обязаны иметь 1-2 совершеннолетних игроков (тренеров / кураторов), несущих ответственность за них. Эти игроки имеют право выхода на поле и играть. В случае отсутствия таковых, команда не допускается к соревнованиям

3. Начало розыгрыша очка:

- через 35 секунд после начала розыгрыша очка все игроки атаки должны стоять одной ногой на линии защищаемой ими зоны;
- атакующая команда имеет 45 секунд с начала розыгрыша очка для подачи сигнала о готовности к пулу;
- защищающаяся команда имеет не более 50 секунд с начала розыгрыша очка для введения диска в игру (пула).

4. Время игры и счет блокирующего:

- счёт блокирующего игрока до восьми (8);
- в случае не оспоренного нарушения со стороны защиты, счет начинается не более чем с семи (7);
- в случае оспоренного "стол-аут" счет начинается не более чем с шести (6);
- в случае всех остальных объявлений возобновление счета производиться не более чем с пяти (5).

5. Ввод диска:

Если игрок атакующей команды касается диска до его касания земли, после чего атакующая команда не может его поймать, это не считается потерей. В этом случае диск необходимо начинать разыгрывать с точки игрового поля, ближайшей к месту касания атакующим игроком диска. Если диск касается игрового поля, затем игрок атаки не может его поймать или остановить, то диск вводится в игру с точки игрового поля, ближайшей к месту касания атакующим игроком диска. Игрок, коснувшийся диска, не обязан начинать розыгрыш.

Атакующая команда вправе объявить «брлик» (5 метров от передней линии зоны атакующей команды) в следующих случаях:

- в случае, когда диск коснулся центральной части поля и вышел (вылетел или выкатился) в аут;
- в случае, когда принимающий игрок не имел возможности поймать диск, без потери:
 - а) в случае, когда диск пролетел над линией центральной части поля ниже 0,5 метра;

б) в случае, когда диск пролетел над линией игрового поля (не «центральной части») выше чем 2 метра и затем не вернулся (по воздуху) в пределы игрового поля;

- если выполняется один из предыдущих пунктов, то игрок атаки имеет право объявить «брик» или начать игру с ближайшей точки от места выхода диска за пределы игрового поля. Во всех остальных случаях игра начинается с точки игрового поля (не «центральной части»), ближайшей к точке выхода диска в аут;

- если принимающий игрок имеет возможность принять диск без дополнительных усилий(прыжок, наклон и т.п.) он обязан принимать диск в любом случае, иначе игра начинается с ближайшей точки выхода диска в аут

- если диск вышел в аут (вылетел или выкатился) после «пула», то игрок, начинающий розыгрыш, должен установить опорную точку в корректном месте игрового поля и сделать «граундтач» (коснуться диском игрового поля), прежде чем вводить диск в игру.

6. Отсчёт игрового времени:

Если одна или обе команды не готовы начать игру, по истечении трёх минут после запуска игрового времени они будут наказываться 1 очком за каждую минуту их опоздания.

7. Подсчёт очков в группе:

Если две команды имеют одинаковое количество очков, то в зачёт идёт результат личной встречи. Если три или более команд оканчивают с одинаковым результатом, то учитываются только игры между этими командами. Если и после этого проблема не решена, учитывается разница голов между этими командами. В случае если проблема не решена снова, то учитывается разница голов во всех встречах. При фантастическом случае, при котором все предыдущие правила не привели к решению вопроса, капитаны команд производят сбрасывание дисков.

8. Отбор команд в случае превышения лимита числа команд:

ОКТ соревнований определил 16 командных мест в ОД и 6 командных мест в ЖД. В случае превышения количества заявок, отбор команд будет вестись по приоритетам:

1. Основной состав команд вузов, занявших 1-6 место на «Летящий SpiNN-2014».
2. Основной состав команд вузов – финалистов региональных зальных межвузовских лиг
3. Основной состав команды вуза, не отвечающего первым двум критериям
4. Вторые составы команд (приоритет отдается команде, первый состав которой занял более высокое место на «Летящий SpiNN-2014»)

5. Третий составы команд (приоритет отдается команде, первый состав которой занял более высокое место на «Летящий SpiNN-2014»)
6. Команда определенной школы
7. Команда студентов из разных вузов («пикап»-команда)
8. Команда школьников из разных школ («пикап»-команда)

9. Грубое нарушение правил общественного поведения:

За грубое нарушение правил общественного поведения (распитие алкогольных напитков, курение в непредназначенных для этого местах, порча имущества залов и т.д.), ОКТ турнира может дисквалифицировать команду